

1) Trovare la rappresentazione in base 16 (esadecimale) dei seguenti numeri in base dieci (\*). [1]

583,65

472,09

2) Trovare la rappresentazione in base 9 (nove) dei seguenti numeri in base dieci (\*). [1]

392,34

197,53

3) Trovare la rappresentazione decimale dei seguenti numeri (\*): [1]

10111101,101 (binario)

6D5,2E (esadecimale)

552,35 (ottale)

732,83 (base 9-nove)

4) Cambiamento di base: [1]

da base 16 a base 8 per:

3A3D

B5BE

da base 8 a base 16 per:

6542

4506

5) Utilizzando il complemento a 2 calcolare: [2]

131 – 65

257 – 134

-142 + 57

-98 – 67

6) Individuare mantissa ed esponente in base 10 dei seguenti numeri: [1]

167,098

1,0087

0,0345

13487,9087

7) Tenendo presente la rappresentazione Intel a 32 bit e lo standard IEEE 754 individuare le sequenze binarie per i seguenti numeri (\*): [2]

43,22

-0,0745

(\*) Approssimazione alla quarta cifra decimale.