Verifica di Informatica **3 AST** Bassano del Grappa, 12/03/2007

1) Considerare una matrice quadrata di ordine ***n*** come una scacchiera. Calcolare la somma degli elementi in posizione nera, calcolare la somma degli elementi in posizione bianca, trovare il valore maggiore e dire a quale colore appartiene (in Pascal). [punti 4]

2) Trovare la rappresentazione binaria dei seguenti numeri in base dieci (*). [1]
   163,65
   233,07

3) Trovare la rappresentazione esadecimale dei seguenti numeri in base dieci (*). [1]
   425,09
   865,16

4) Trovare la rappresentazione decimale dei seguenti numeri (*). [1]
   10111101,011 (binario)
   274,67 (ottale)

6) Cambiamento di base: [1]

da base 16 a base 8 per:	da base 8 a base 16 per:
B5F9	33567
C62D	2114

7) Calcolare con il metodo del complemento a 2 il valore delle seguenti espressioni: [1]
   - 45 – 67
   240 - 110

(*) Approssimazione alla quarta cifra decimale.