

ISTITUTO TECNICO COMMERCIALE E PER GEOMETRI
"AULO CECCATO"

VIA VANZETTI, 14 36016 THIENE (VI) TEL. – FAX. 0445/361554
Email: segreteria@aulocecato.it --- sito: www.aulocecato.it

Classe **3 BM**

Prova di **INFORMATICA**

Thiene, 27 Maggio 2011

Tempo: 60 minuti

Valutazione min: 1 ; max: 10.

- 1) Descrivere un algoritmo di ricerca idoneo a recuperare dei dati in una collezione ordinata. [1]
- 2) Spiegare la differenza tra il concetto di procedura e quello funzione di un qualsiasi linguaggio di programmazione, fornendo due esempi pratici. [1]
- 3) Descrivere un algoritmo, direttamente in Visual Basic, che consenta di individuare il numero di vocali presenti in una stringa data. [2]
- 4) Descrivere un algoritmo, direttamente in Visual Basic, che consenta di costruire una stringa inversa rispetto ad una stringa data e inoltre possa verificare che la stringa sia palindroma. [3]
- 5) Dato il seguente frammento di codice Visual Basic indicare i valori calcolati e visualizzati come risultato. [1]

```
Public Class Form1
```

```
Private Sub S1(ByVal x As Integer, ByRef y As Double)
    Dim a As Integer
    a = x * 2
    y = a - y
End Sub
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
btnB1.Click
    Dim a, b As Integer
    Dim c, r As Double

    a = 5
    b = 3
    c = 3 / 5
    S1(a, c)
    txtR.Text = Str(c)
    txtA.Text = Str(a)
End Sub
End Class
```

- 6) Dato il seguente frammento di codice Visual Basic indicare i valori calcolati e visualizzati come risultato. [1]

```
Public Class Form1
```

```
Private Function F1(ByVal a As Integer, ByRef b As String) As Integer
    Dim y As Integer
    a = Len(b)
    b = b + "ceccato"
    y = Len(b) - a
    F1 = y
End Function
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles
btnB1.Click
    Dim a, c, y As Integer
    Dim b As String

    a = 4
    b = "aulo"
    c = 3 / 7
    y = F1(a, b)
    txtR.Text = Str(y)
    txtA.Text = Str(a)
    txtB.Text = b
End Sub
End Class
```