

Tempo: 1 ora

Valutazione: min 1, max 10

- 1) Trovare la rappresentazione binaria dei seguenti numeri in base dieci (\*). [1]  
73,55  
212,06
- 2) Trovare la rappresentazione ottale dei seguenti numeri in base dieci (\*). [1]  
84,42  
76,71
- 3) Trovare la rappresentazione esadecimale dei seguenti numeri in base dieci (\*). [1]  
262,09  
572,25
- 4) Calcolare in sistema binario con l'ausilio del complemento a 2. [2]  
115 - 78  
-87 - 65
- 5) Trovare la rappresentazione decimale dei seguenti numeri: [2]  
10001101,011 (binario)  
3AE,1C (esadecimale)  
82,57 (ottale)  
3F3,F2 (esadecimale)
- 6) Cambiamento di base con il metodo più veloce: [1]  
da base 16 a base 8 per:                      da base 8 a base 16 per:  
C7D6    4246  
B5D6    1514
- 7) Trovare mantissa e caratteristica (esponente) dei seguenti valori in base dieci [1].  
0,00457  
13,897  
1089,0045  
0,00056

(\*) Approssimazione alla quarta cifra decimale.