

ITCG “A. CECCATO”
IGEA – ERICA – MERCURIO - GEOMETRI
via B.L. Vanzetti – 36016 Thiene (VI)

Classe **4 BM**

Prova di **INFORMATICA**

Thiene, 3 Novembre 2008

Tempo: 1 ora

Valutazione: da 1 a 10

Si scriva un algoritmo per il seguente problema, lo si implementi nel linguaggio di programmazione di propria conoscenza.

Un museo-pinacoteca deve catalogare gli autori esposti, per ogni autore si vuole conoscere il nominativo e il numero di opere presenti.

Prevedere un algoritmo per:

- 1) l'inserimento dei dati;
- 2) conoscere l'autore con più opere esposte;
- 3) conoscere l'autore con meno opere esposte;
- 4) la media di opere per autore;
- 5) ordinare e stampare l'elenco degli autori per numero decrescente di opere;
- 6) prevedere inserimento o eliminazione di opera presente oppure dell'autore;
- 7) prevedere la possibilità di fare una ricerca per autore.

L'implementazione deve preferibilmente fare uso di sottoprogrammi.

Stile	Sotto programmi	Punto 1	Punto 2	Punto 3	Punto 4	Punto 5	Punto 6	Punto 7
-------	-----------------	---------	---------	---------	---------	---------	---------	---------