

Per i problemi sotto riportati produrre un algoritmo risolutore in codifica Pascal.

1) Pensa ad una matrice come la mappa di un labirinto. Lungo i bordi del labirinto ci sono solo due aperture, l'entrata e l'uscita, mentre il resto delle celle della matrice sono contrassegnate come muri. Nella parte interna della matrice ci sono celle considerate muro e celle considerate passaggio. Stabilisci un algoritmo che data la posizione di ingresso al labirinto trovi e segni il percorso per l'uscita (pensa che se noi stampiamo la matrice stampiamo anche il percorso che unisce l'entrata all'uscita). [punti 5]

2) Ogni giorno vengono rilevati i dati di produzione di cacao di tutte le piantagioni di un comprensorio, nonché i dati degli scarti delle stesse. Si vuole conoscere la percentuale di scarto per ognuna, quella che ha più resa e quella che ne ha meno.

[punti 3]

3) Quali valori saranno visualizzati?

[punti 1]

```
program project1;
var
  a: array[1..10] of char;
  i,c: integer;
begin
  a:='iaaaadasaf';
  i:=1;
  c:=0;
  repeat
    if a[i]='a' then begin
      a[i]:='_';
      c:=c+1;
    end;

    i:=i+1;
  until (a[i]='f') or (i>=10);

  for i:=1 to 10 do
    write(a[i]);
end.
```