



**II Quadrimestre – Verifica di TPSIT
valida per lo scritto
Classe 4D – 25 Maggio 2018
Tempo: 50 min.**

ESERCITAZIONE: **thread**

Si creino delle classi in JAVA per simulare la seguente problematica.

Si pensi ad N giocatori che lanciano **un** dado (dado normale da sei facce) alla giocata, ogni giocatore lancerà il dado per al massimo M volte.

Ogni giocatore gestisce i seguenti dati:

- a) il proprio nominativo (necessario a distinguere un giocatore da un altro);
- b) il tempo di attesa tra un lancio e l'altro (tempo di attesa comune per tutti i giocatori);
- c) il punteggio ottenuto nei lanci;
- d) eventuali altri dati necessari alla gestione.

Ad ogni lancio il giocatore andrà ad aggiornare un tabellone dei punteggi comune nel seguente modo:

- a) se il lancio dà un numero pari incrementa il tabellone del valore ottenuto;
- b) se il lancio dà un numero dispari decrementa il tabellone del valore ottenuto.

Si gestisca opportunamente il caso di possibile conflitto sulle risorse condivise.

Si preveda la stampa del dato finale presente sul tabellone del punteggio.