

```

program interfaccia;
{ -----
  gruppo 0 - Scapin - 10/11/2006

  Simulazione gioco: data una parola o frase, si hanno
  un certo numero di tentativi per individuare più lettere
  possibili
  -----}
{$mode objfpc}{$H+}
uses
  {$IFDEF UNIX}{$IFDEF UseCThreads}
  cthreads,
  {$ENDIF}{$ENDIF}
  Classes,
  crt
  { add your units here };

const
  MAX_TENTATIVI = 6;
var
  parola, car: string;
  i,j, numtrovati: integer;
  trovato: boolean;
  lettera: char;

begin
  // introduco parola o frase
  gotoxy(10,5);
  write('introduci parola o frase ');
  readln(parola);

  // ciclo per la gestione dei tentativi
  i := 0;
  trovato := false;
  numtrovati := 0;
  repeat
    // inserimento della lettera da indovinare
    gotoxy(1,20);
    write('inserisci lettera da cercare ');
    readln(lettera);

    // cerco la lettera all'interno della parola
    for j:=1 to length(parola) do
      begin
        car := copy(parola, j, 1);
        if car[1] = lettera
          then begin
            gotoxy(20+j,10);
            writeln(lettera);
            numtrovati := numtrovati + 1;
          end;
      end;

    // se ho trovato tutte la lettere allora esco
    if numtrovati=length(parola)
      then trovato := true;

    i := i + 1;
  until not((i <= MAX_TENTATIVI) and not(trovato));

  if trovato then
    writeln('BRAVO, hai indovinato tutte le lettere entro i' +
      'tentativi che avevi a disposizione');

  writeln('finito');
  readln;
end.

```