



- 1) Proponi una classe in Java che possa gestire i dati di una valuta (moneta nazionale), considerando le seguenti informazioni: [punti 4]
- descrizione (es. "Euro"),
 - codifica (es. "EUR"),
 - elenco stati ove è moneta nazionale ufficiale,
 - cambio giornaliero con dollaro USA (es. cambio del 13/12/2013 Euro/Dollaro 1,37381).

Prevedere i metodi opportuni per leggere e scrivere i dati.

Prevedere i costruttori opportuni.

L'elenco stati non deve essere public ma private, gestire l'elenco opportunamente.

Prevedere un metodo che data una somma in valuta la possa cambiare in dollari USA.

Prevedere un metodo che data una somma in dollari USA la possa cambiare nella valuta considerata.

- 2) Proponi una classe in Java che possa essere utile a gestire i dati di un cambia valute, tenendo conto che si deve gestire i dati di un certo numero di valute, e inoltre: [punti 5]
- introdurre i dati di una valuta;
 - eliminare una valuta;
 - modificare il cambio di una valuta o l'elenco degli stati ove è moneta ufficiale;
 - convertire una somma espressa in una valuta con l'equivalente espresso in un'altra valuta tra quelle trattate.

Prevedere i metodi opportuni per leggere e scrivere i dati.

Prevedere i costruttori opportuni.

L'elenco delle valute non deve essere public ma private, gestire l'elenco opportunamente.

Non è richiesto alcun *consumer* che faccia da interfaccia, a carattere o grafica, con l'eventuale utilizzatore, la richiesta è solo di prevedere una libreria con l'implementazione delle due classi richieste.