

- 1) Di una matrice $n \times n$ si conosce solo l'elemento di posto (1,1), inserito da tastiera. Tutti gli altri elementi vanno calcolati secondo la seguente regola
- elemento successivo a destra = elemento corrente +3,
 - elemento sottostante = elemento corrente +2.
- Produrre opportuno algoritmo in Pascal. [punti 4]

- 2) Trovare la rappresentazione binaria dei seguenti numeri in base dieci (*). [1]
- 177,58
453,08

- 3) Trovare la rappresentazione ottale dei seguenti numeri in base dieci (*). [1]
- 435,09
845,17

- 4) Trovare la rappresentazione decimale dei seguenti numeri (*). [1]
- 10100101,101 (binario)
374,76 (esadecimale)

- 5) Cambiamento di base: [1]
- | | |
|--------------------------|--------------------------|
| da base 16 a base 8 per: | da base 8 a base 16 per: |
| A44D | 35467 |
| CA09 | 3254 |

- 6) Calcolare con il metodo del complemento a 2 il valore delle seguenti espressioni: [1]
- 63 - 21
253 - 108

(*) Approssimazione alla quarta cifra decimale.