



1) L'istruzione MOV BL, AX: [0,5]

- permette la copia del contenuto di AX in BL
- trasferisce l'indirizzo di riferimento di AX in BL
- non è corretta, in quanto i registri in questione non hanno la stessa dimensione
- effettua la somma tra AX e BL

2) L'istruzione "LOOP etichetta" permette di: [0,5]

- eseguire ciclicamente le istruzioni finché non si azzerà il valore in CX
- eseguire un ciclo con controllo in testa
- eseguire un ciclo con controllo in coda
- eseguire un confronto tra etichetta e AX

3) Spiegare il funzionamento dell'istruzione MUL di Assembly x86 differenziando a seconda della dimensione dell'operando. [1]

4) Spiegare il funzionamento dell'istruzione DIV di Assembly x86 differenziando a seconda della dimensione dell'operando. [1]

5) Si scriva un programma in Assembly x86 che dato un carattere ASCII in input lo stampi in output in maiuscolo se non lo era (A=65, Z=90, a=97, z=122). [2]

6) Si scriva un programma in Assembly x86 che data una tabella a partire dalla cella 0100h di dimensione "n" moltiplichi per due gli elementi di indirizzo pari e divida per due gli elementi di indirizzo dispari. [3]

7) Che cosa contiene il registro BH al termine del seguente programma? [1]

```
MOV BX,1001h
MOV CX,0h
ciclo: DEC BX
      INC CX
      CMP CX,05h
      JNZ ciclo
```