

Cognome, Nome

1) Dire qual è l'output del seguente frammento di programma Pascal: [2]

```
program P;
var x,y: integer;

procedure Q (var x,y: integer);
var a: integer;
begin
  x:= 0;
  a:= x + y;
  y:= a + y;
end;

begin
  x:=1;
  y:=1;
  Q(y,x);
  writeln(x,y);
end.
```

- A. (0,1)
- B. (1,0)
- C. (2,0)
- D. (0,2)
- E. (2,2)

2) Dire qual è l'output del seguente frammento di programma Pascal: [2]

```
program P;
var x,y: integer;

function F (var b: integer; y: integer): integer;
begin
  x:=1;
  y:=0;
  F:= (x + y) * b;
end;

begin
  x:=3;
  y:=1;
  x:= F(y, y) + x;
  writeln(x, y);
end.
```

- A. (1,0)
- B. (0,1)
- C. (2,1)
- D. (1,2)
- E. (6,1)

3) Il passaggio di parametri per valore: [1]

- A. avviene quando il sottoprogramma riceve l'indirizzo di memoria del parametro
- B. avviene quando il sottoprogramma lavora su una variabile globale
- C. avviene quando il sottoprogramma lavora su una variabile locale
- D. avviene quando il parametro assume il valore corrente, all'interno del sottoprogramma, non ha alcun effetto sul parametro passato
- E. consiste nella dichiarazione dei parametri contestualmente alla dichiarazione del sottoprogramma

4) Quali valori saranno visualizzati? [1]

```
Program P;
var a, s: integer;
    b: boolean;

begin
  b := True;
  a := 10;
  s := 0;
  while (a > 0) and b do
begin
  s := s + a;
  a := a - 1;
  if (s mod 7) = 0 then b := False;
end;
writeln(s, a);
end.
```

- A. 55, 0
- B. 54, 1
- C. 0, 10
- D. 49, 3
- E. Non rispondo

5) Cosa stamperà l'istruzione writeln(B(7,3)); se B è la funzione: [2]

```
Function B(n,k: integer): integer;
Begin
  If (k=0) or (k=n) Then B := 1
                        Else B := B(n-1, k-1) + B(n-1, k);
end;
```

6) Dire cosa fa la seguente procedura: [1]

```
procedure O(inf, sup: integer);
var i,j: integer;
    x: integer;
begin
  i := inf;
  j := sup;
  x := v[(inf + sup)div 2];
repeat
  while x > v[i] do i := i + 1;

  while v[j] > x do j := j - 1;

  if (i <= j) then begin
    if (i <> j) then Scambia(v[i], v[j]);

    i := i + 1;
    j := j - 1;
  end;
until (i > j);
if (inf < j) then O(inf, j);
if (i < sup) then O(i, sup);
end;
```