

{Algoritmi di Ordinamento}

```
procedure Ordina_Selezione(var v: vettore; n:integer);
{Ordinamento Selezione}
var
  i,j: integer;
begin
  for i := 1 to n-1 do
    for j := i+1 to n do
      if v[j] < v[i] then Scambia(v, i, j);
end;
```

```
procedure Ordina_Bolle(var v: vettore; n: integer);
{Ordinamento BubbleSort}
var
  i,j: integer;
begin
  for i := 2 to n do
    for j := n downto i do
      if v[j-1] > v[j] then Scambia(v, j-1, j);
end;
```

```
procedure QuickSort(var vet: vettore; l,r: integer);
var
  i,j: integer;
  x: real;
begin
  i := l;
  j := r;
  x := vet[(l + r) div 2];
  repeat
    while x > vet[i] do i := i + 1;
    while vet[j] > x do j := j - 1;
    if (i <= j) then begin
      if i <> j then Scambia(vet, i, j);
      i := i + 1;
      j := j - 1;
    end;
  until i > j;
  if (l < j) then QuickSort(vet, l, j);
  if (i < r) then QuickSort(vet, i, r);
end;
```